

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

DISCIPLINA DE APLICAÇÕES INFORMÁTICA B

2020

PROVA 303

12 ° ANO DE ESCOLARIDADE

O presente documento divulga informação relativa prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Aplicações informática B, a realizar em 2020, nomeadamente:

- **Objeto de avaliação**
- **Caracterização e estrutura da prova**
- **CrITÉrios gerais de classificaçŁo**
- **DuraçŁo**
- **Material autorizado**

Objeto de avaliaçŁo

A prova a que esta informaçŁo se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados no Programa de Aplicações Informáticas - B em vigor (homologado em julho de 2009) e permite avaliar a aprendizagem adquirida numa prova escrita de duraçŁo limitada a 90 minutos, nomeadamente:

- Reconhecer as limitaçŁes das linguagens formais (as linguagens de programaçŁo) face às linguagens naturais;
- Utilizar o conceito de algoritmo;
- Reconhecer a importŁncia do pseudocódigo;
- Especificar os diferentes tipos de dados;
- Identificar os conceitos de simulaçŁo e modulaçŁo computacional;
- Compreender os diferentes processos de visualizaçŁo de fenômenos e de realidades simuladas;
- Diferenciar os diferentes tipos de interatividade;
- Compreender a simulaçŁo nas ciências e no quotidiano;
- Indicar os tipos de media existentes;
- Distinguir tipos de media (estático, dinâmico e vídeo de animaçŁo);
- Identificar e Indicar a finalidade dos dispositivos de armazenamento;
- Descrever os recursos de hardware usados em multimédia;
- Reconhecer os diferentes modelos de cor;
- Reconhecer os formatos de ficheiros de texto e som;
- Conhecer o software de captura; ediçŁo e gravaçŁo de som num suporte ótico.

Características e estrutura

A prova é cotada para 200 pontos, sendo a classificação expressa na escala de 0 a 20 valores, arredondada às unidades.

A estrutura da prova sintetiza-se no Quadro abaixo apresentado.

Quadro de Valorização dos temas na prova

Temas	Cotação (em pontos)
1 - Introdução à Programação	60
2 – Introdução à Teoria da Interatividade	50
3 – Conceitos básicos de multimédia	45
4 – Utilização do Sistema Multimédia	45

Os itens na prova correspondem as unidades temáticas no Programa da disciplina.

Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

De acordo com as competências avaliáveis neste tipo de prova, deverão ser considerados fatores de desvalorização:

- Incoerência da resposta;
- Resposta incompleta;
- Introdução de fatores alheios à questão.

Às respostas consideradas incompletas, corresponderá uma classificação ponderada.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

Material autorizado

O examinando apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.